

# PROGRAM -A- BOT

## Manual de instrucciones



### ATENCIÓN:

Peligro de asfixia: - piezas pequeñas.  
No recomendado para niños menores de 3 años.

#### Características principales:

##### Program-a-BOT:

- 36 acciones programables
- Sensor de sonidos y sensor inteligente para detectar obstáculos
- Se comunica con su Familia Robótica
- Operado a motor; brinda animación y receptividad

##### Maxi Pals:

- Dale cuerda y suéltalo para que comience a andar
- Pulsa el botón para activar las luces

#### Precauciones de Seguridad:

- Padres, este juguete está diseñado para los niños. Para asegurarse de que su hijo se divierta y esté seguro, por favor lea atentamente el manual de instrucciones con su hijo.
- **NO** toque el robot en movimiento.
- Mantenga las manos, pelo y ropa suelta alejados de las llantas y cuando el vehículo esté encendido.
- Extraiga la batería del Transmisor y de la Estación de pista cuando no estén en uso.
- **NO** juegue con el robot en la calle. Evite dar con él a personas, animales o muebles.

**Cuidado:** Cambios o modificaciones efectuadas en esta unidad no aprobadas expresamente por el fabricante pueden anular la autoridad de usuario en su manejo.

#### Cautions:

- No se deben recargar las baterías no recargables.
- Deben quitarse las baterías recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las baterías recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de baterías, ni baterías nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente baterías del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las baterías respetando la polaridad correcta.
- Se deben quitar las baterías agotadas del juguete.
- Las terminales de suministro no deben ser cortocircuitadas.



**WEEE**  
When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

#### Cuidado y mantenimiento:

- Extraiga siempre las baterías del juguete cuando no se usen durante un período prolongado.
- Envuelva con cuidado el juguete con un paño limpio.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua, ya que puede dañar los componentes electrónicos.

#### Nota:

- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las baterías.
- Se recomienda cambiar el paquete de baterías tan pronto como se observen fallas en el funcionamiento.
- Los usuarios deberán conservar esta información para referencia futura.
- Los usuarios deberán observar un estricto cumplimiento del manual de instrucciones mientras estén operando el producto.
- En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

#### Nota:

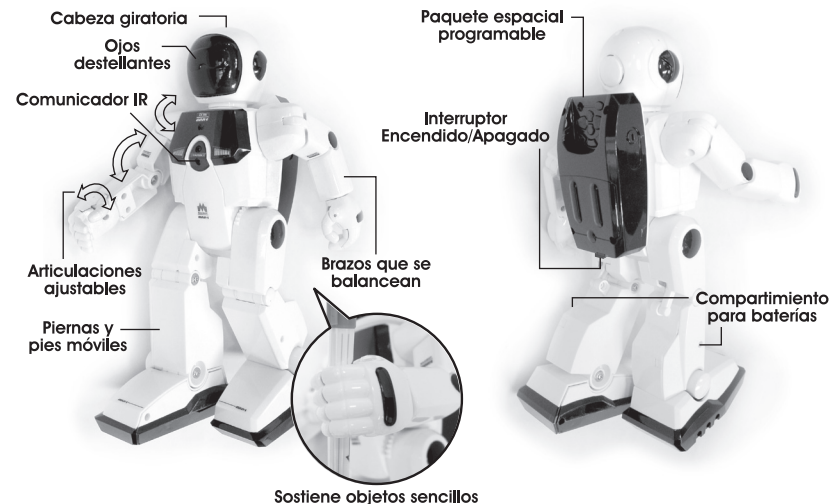
- Se recomienda el uso de baterías alcalinas nuevas para obtener un óptimo y máximo rendimiento.

#### Especificaciones para las baterías:

##### Program-a-BOT:

- ⊖ ⊕ Suministro de energía : ===
- ⊖ ⊕ Potencia de servicio : DC 6V 4W
- ⊖ ⊕ Baterías : 4 x 1.5 V "AA"/LR6/AM3
- ⊖ ⊕ Requiere 4 baterías, "AA" (no se incluyen)

#### Índice de Partes:



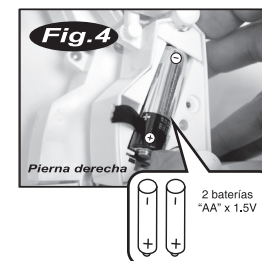
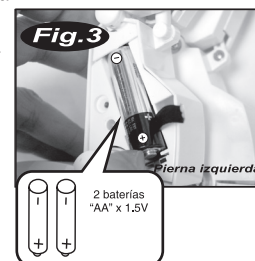
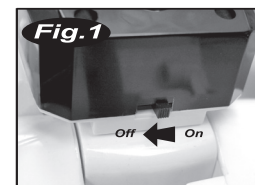
#### Instalación de las baterías:

##### Requisitos de batería:

- Tu Program-a-BOT funciona con 4 baterías tipo "AA" (no se incluyen)

##### Instalación de las baterías: Program-a-BOT

1. Asegúrate de que el interruptor esté en la posición "OFF" (apagado).
2. Utiliza un destornillador tipo "Phillips" (ranuras en cruz) para aflojar el tornillo (en el sentido contrario a las agujas del reloj) en los 2 compartimientos para baterías ubicados en AMBAS PIERNAS (Fig. 2).
3. Inserta 4 baterías alcalinas "AA" con los polos "+" y "-" según se indica en el interior de los compartimientos para batería (Fig.3 y Fig.4).
4. Cierra las cubiertas de los compartimientos para batería utilizando un destornillador tipo "Phillips" (para ranuras en cruz).

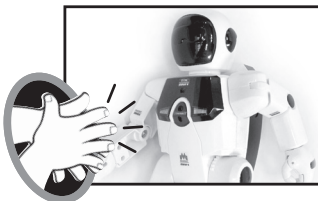


## Preparación:

- Enciende el interruptor para despertar a Program-a-BOT y él comenzará a andar.

### 1. Detección de sonidos:

- 1.1 Espera a que Program-a-BOT deje de moverse.
- 1.2 Aplaudes o haz un ruido fuerte.
- 1.3 Program-a-BOT responderá con sonidos y acciones robóticas.



Posición de aplauso	Acción del robot
Aplaudir hacia la izquierda	Girar a la izquierda
Aplaudir hacia la derecha	Girar a la derecha
Aplaudir en el frente o en la espalda	Avanzar

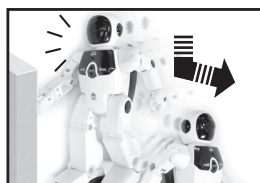
### 2. Función de programa:

- 2.1 Espera a que Program-a-BOT deje de moverse.
- 2.2 Pulsa cualquier combinación de teclas de acción en el teclado (puedes ingresar hasta 36 acciones a la vez)
- 2.3 Pulsa la tecla "Go" para activar el robot.
- 2.4 Pulsa nuevamente la tecla "Go" para detener el Program-a-BOT.



### 3. Detección de objetos:

- 3.1 Program-a-BOT puede sentir automáticamente un obstáculo frente a él mientras camina.
- 3.2 Program-a-BOT se detendrá y dará una vuelta para esquivar el obstáculo.



### 4. Función de Guardián:

- 4.1 Espera a que Program-a-BOT deje de moverse.
- 4.2 Pulsa la tecla "Alerta" y sus ojos destellarán dos veces. Program-a-BOT ingresará en el modo Guardián.
- 4.3 Program-a-BOT te alertará con luces, movimientos y sonidos cuando cualquier objeto se mueva frente a él.
- 4.4 Pulsa nuevamente la tecla "Alerta" para salir del modo Guardián.

### 5. Comunicación IR:

- 6.1 A los Program-a-BOTs les encanta conversar entre ellos. Si tú y algún amigo tienen dos o más Program-a-BOT, pueden hacer que conversen entre ellos.
- 6.2 Enfréntalos a una distancia no mayor que 60cm. para que se vean y se respondan mutuamente. Si no comienzan a conversar entre ellos, intenta nuevamente.

**Nota:** La ilustración muestra la distancia máxima para que los Program-a-BOT se comuniquen entre ellos y con otros miembros de la familia robótica.



### 6. Cómo programar otros robots:

- 7.1 Program-a-BOT puede programar Echo-BOT y Jabber-BOT (no se incluyen).
- 7.2 Espera a que Program-a-BOT deje de moverse.
- 7.3 Pulsa cualquier combinación de teclas de acción sobre el teclado.
- 7.4 Pulsa la tecla "Go" DOS VECES para activar el robot.

## Trucos para jugar:

- Una vez que Program-a-BOT está esperando órdenes, dale una en forma clara. Lo mejor es alejarte de 30 a 90cm. del Program-a-BOT mientras le das la orden.
- Es importante que el entorno esté bastante tranquilo para tu Program-a-BOT. Los ruidos del ambiente interferirán con tus órdenes.
- Hazlo funcionar solamente sobre superficies planas, lisas (no resbaladizas) y secas, y sobre carpetas de pelo cortado.
- No utilices tu Program-a-BOT en la arena, agua o nieve. Si tu Program-a-BOT queda atrapado en un área confinada durante un período prolongado, ingresará al modo Ahorro de energía.

## Solución de problemas:

Síntoma	Causa	Corrección
Program-a-BOT no se mueve o lo hace lentamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fallo en la conexión de la batería</li> <li>- El interruptor principal de corriente no está en la posición "ON" (encendido)</li> <li>- Las baterías no están colocadas correctamente en el compartimiento.</li> <li>- Las baterías están agotadas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verifique la conexión de las baterías.</li> <li>- Encienda el interruptor.</li> <li>- Verifique la polaridad de las baterías.</li> <li>- Reemplace las baterías usadas por otras nuevas.</li> </ul>
Program-a-BOT no reacciona o hay pérdida de control	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Entorno demasiado ruidoso.</li> <li>- Program-a-BOT se está moviendo o hablando.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Juega en un entorno tranquilo.</li> <li>- Espera a que Program-a-BOT se quede quieto y dale tu orden nuevamente.</li> <li>- Apaga el interruptor una vez y vuelve a encenderlo nuevamente para comenzar a jugar.</li> </ul>

**Nota:** Program-a-BOT ingresará automáticamente en el modo Ahorro de energía luego de permanecer inactivo durante 5 minutos. Para encenderlo nuevamente, apaga el interruptor y enciéndelo nuevamente para comenzar a jugar.

# PROGRAM -A- BOT

## Manual de instruções

### ⚠️ ADVERTÊNCIA !

Perigo de asfixia. Não recomendado para crianças com idades inferiores a 3 anos, por conter peças pequenas que podem ser engolidas pela criança e provocar asfixia.

### Características principais :

- Program-a-BOT
- 36 acções programáveis
- Sensor de sons e sensor inteligente para detectar obstáculos
- Comunica com a sua família robótica
- Operado a motor ; fornece animação e receptividade

- Maxi Pals
- Dê-lhe corda e solte-o para que comece a andar
- Prima o botão para activar as luzes

### Precauções de segurança :

- Informação para os pais: Este brinquedo está concebido para as crianças. Para ter a certeza que o seu filho se diverte e que está seguro, por favor, leia atentamente o manual de instruções com o seu filho.
- NÃO toque no robot em movimento
- Mantenha as mãos, o cabelo e a roupa solta, afastados das jantes e quando o veículo estiver ligado.
- Remova a bateria do transmissor e da estação de pista quando não estiver a ser usado.
- NÃO brinque com o robot na rua. Evitar bater com ele em pessoas, animais ou objectos.

**Cuidado :** As alterações ou as modificações nesta unidade que não estiverem expressamente aprovadas pelo fabricante, podem anular a autoridade do utilizador para o seu manuseamento.

### Precauções :

- Não se devem recarregar as pilhas não recarregáveis.
- Devem ser removidas as pilhas recarregáveis do brinquedo antes de iniciar o seu carregamento.
- As pilhas recarregáveis devem ser carregadas apenas por um adulto.
- Não se devem misturar tipos diferentes de pilhas, nem pilhas novas e pilhas usadas.
- Recomenda-se unicamente o uso de pilhas do mesmo tipo ou equivalentes.
- As pilhas devem ser inseridas respeitando a polaridade correcta.
- Devem ser retiradas as pilhas gastas, do brinquedo.
- Os terminais de alimentação não devem fazer curto-circuito.



### Directiva sobre Resíduos de Aparelhos Eléctrico e Electrónicos (RAEE) WEEE

Quando este aparelho estiver fora de uso, retire as pilhas e guarde-as de forma separada. Leve os componentes eléctricos aos pontos de recolha local de resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos. Os demais componentes podem ser eliminados em conjunto com os lixos domésticos.

### Cuidado e manutenção :

- Retire sempre as pilhas do brinquedo, quando não se fizer uso durante um longo período de tempo.
- Envolve o brinquedo com cuidado, com um pano limpo.
- Mantenha o brinquedo afastado do calor directo.
- Não ponha o brinquedo dentro de água, dado que pode danificar os componentes electrónicos.

### Nota:

- Recomenda-se a supervisão de um adulto para instalar ou para substituir as baterias.
- Recomenda-se que se troque o pacote de baterias logo que se notem falhas no funcionamento.
- Os utilizadores deverão guardar esta informação para eventuais consultas futuras.
- Os utilizadores devem guardar à risca as instruções do manual ao utilizar o brinquedo.
- Num ambiente com descarga electrostática, o produto pode funcionar mal e pode ser preciso configurá-lo de novo.

### Nota:

- Para obter o melhor e o máximo desempenho deste produto, recomendamos o uso de pilhas alcalinas novas.

### Especificações para as baterias :

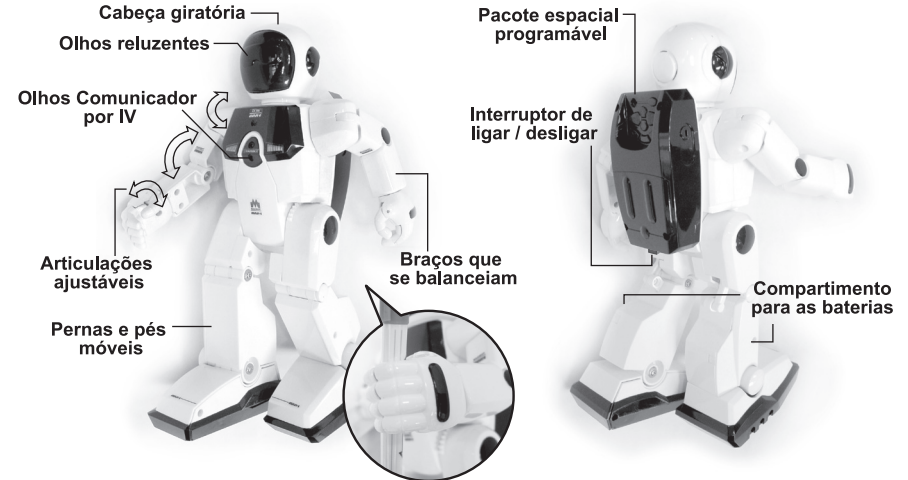
#### Program-a-BOT:

- ☹️☹️ Fonte de alimentação : ===
- ⚡☹️ Potência de serviço : DC 6 V, 4 W
- ☹️☹️ Baterias : 4 x 1,5 V tipo AA / LR6 / AM3
- ☹️☹️ Precisa de 4 baterias "AA" (não incluído)

#### Maxi Pals:

- ⚡ Fonte de alimentação : ===
- ⚡ Potência de serviço : DC 3 V, 0,06 W
- ☹️☹️ Baterias : 2 baterias celulares tipo botão LR44 de 1,5 V
- ☹️☹️ Precisa de 2 baterias celulares tipo botão LR44 (não incluído)

## Índice de peças:



Seguram objectos simples

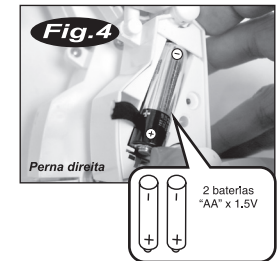
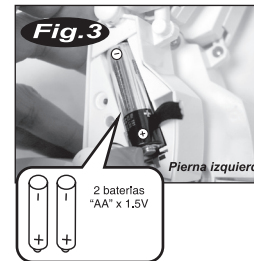
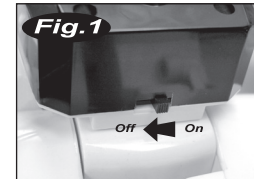
## Instalação das baterias:

### Requisitos da bateria :

- O seu Program-a-BOT funciona com 4 baterias do tipo "AA" (não incluídas)

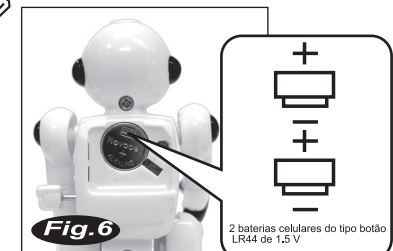
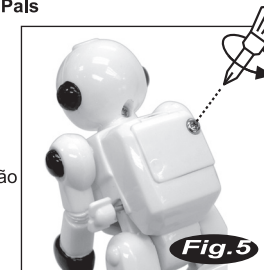
### Instalação das baterias : Program-a-BOT

1. Assegure-se que o interruptor esteja na posição "OFF" (DESLIGADO)
2. Utilize uma chave de parafusos tipo Philips (de cruz) para afrouxar a parafuso (no sentido contrário aos ponteiros do relógio) nos 2 compartimentos para as baterias situados em AMBAS AS PENAS (fig. 2)
3. Insira 4 baterias alcalinas tipo "AA" com os pólos + e -, segundo se indica no interior dos compartimentos das baterias (fig. 3 e fig. 4)
4. Feche as tampas dos compartimentos das baterias utilizando uma chave de parafusos tipo Philips (de cruz).



### Instalação das baterias : Inclui o Maxi Pals

1. O compartimento para as baterias está situado na parte posterior do robot.
2. Utilize uma chave de parafusos tipo Philips (de cruz) para afrouxar a parafuso (no sentido contrário aos ponteiros do relógio) (fig. 5).
3. Instale 2 baterias celulares do tipo botão LR44. Alinhe os pólos + e -, segundo se indica na fig. 6.
4. Feche a porta do compartimento para as baterias e ajuste o parafuso.

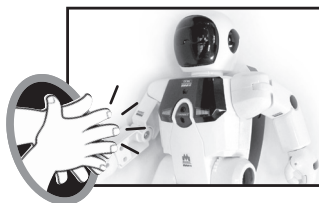


## Preparação :

- Ligue o interruptor para despertar o "Program-a-BOT" e ele começará a andar.

## 1. Detecção de sons :

- 1.1 Espere que o Program-a-BOT deixe de se mexer
- 1.2 Aplauda ou faz um ruído forte
- 1.3 O Program-a-BOT responderá com sons e acções robóticas



Posição de aplauso	Acção do robot
Aplaudir para a esquerda	Girar para a esquerda
Aplaudir para a direita	Girar para a direita
Aplaudir na frente ou nas costas	Avançar

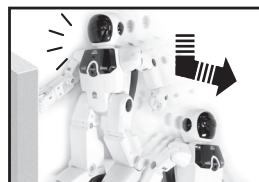
## 2. Função do programa :

- 2.1 Espere que o Program-a-BOT deixe de se mexer
- 2.2 Prima qualquer combinação de teclas de acção no teclado (pode inserir até 36 acções um de cada vez)
- 2.3 Prima a tecla "Go" para activar o robot
- 2.4 Prima de novo a tecla "Go" para parar o Program-a-BOT



## 3. Detecção de objectos :

- 3.1 O Program-a-BOT pode sentir automaticamente um obstáculo à sua frente enquanto caminha
- 3.2 O Program-a-BOT parará e dará um volta para se esquivar ao obstáculo



## 4. Função de guardião :

- 4.1 Espere que o Program-a-BOT deixe de se mexer
- 4.2 Prima a tecla "Alerta" e os seus olhos reluzirão duas vezes  
O Program-a-BOT entrará no modo de Guardiã
- 4.3 O Program-a-BOT alertá-lo-á com luzes, movimentos e sons quando qualquer objecto se mexer à sua frente
- 4.4 Prima de novo a tecla "Alerta" para sair do modo de Guardiã

## 5. Interacção com Maxi Pals:

- 5.1 O Program-a-BOT interaccionará com o Maxi Pals (incluído)
- 5.2 Mantenha o robot Maxi Pals perto do comunicador de IV do Program-a-BOT
- 5.3 Prima o botão superior do Maxi Pals para enviar um sinal luminoso
- 5.4 O Program-a-BOT responderá e mexer-se-á



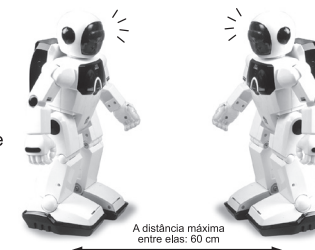
Sinal luminoso	Acção
Prima uma vez	Avançar
Prima duas vezes	Girar para a esquerda
Prima três vezes	Girar para a direita

## 6. Comunicação por IV :

- 6.1 As Program-a-BOTs gostam de conversar entre eles. Se tiver algum amigo que tenha um ou mais do que um Program-a-BOT, pode fazer com que conversem entre eles.
- 6.2 Ponha-os em frente um do outro a uma distância inferior a 60 cm, para que se vejam e comuniquem mutuamente. Se não começarem a conversar entre eles, tente novamente.

### Nota:

A ilustração mostra a distância máxima para que os Program-a-BOT comuniquem entre eles e com outros membros da família robótica.



## 7. Como programar outros robots :

- 7.1 Program-a-BOT pode programar Echo-BOT e Jabber-BOT (não estão incluídos).
- 7.2 Espere que o Program-a-BOT deixe de se mexer.
- 7.3 Prima qualquer combinação de teclas de acção sobre o teclado.
- 7.4 Prima a tecla "go" DUAS VEZES para activar o robot.

## Truques para brincar:

- Uma vez que o Program-a-BOT está à espera de ordens, dê-lhe uma de forma clara. O melhor é afastar-se entre 30 e 90 cm do Program-a-BOT enquanto lhe dá a ordem.
- É importante que ambiente esteja bastante tranquilo para o seu Program-a-BOT.
- Os ruídos do ambiente interferirão com as suas ordens.
- Faça-o funcionar apenas sobre superfícies lisas (não deslizantes) e secas e sobre carpetes de pêlo cortado.
- Não utilize o seu Program-a-BOT na areia, na água ou na neve. Se o seu Program-a-BOT ficar preso numa área confinada durante um período de tempo prolongado, passará ao modo de poupança de energia.

## Resolução de problemas :

Sintoma	Causa	Correcção
O Program-a-BOT não se mexe ou fá-lo lentamente	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Falha na conexão da bateria</li> <li>- O interruptor principal de corrente não está na posição "ON" (LIGAR)</li> <li>- As baterias não estão colocadas</li> <li>- As baterias estão gastas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verifique a conexão das baterias</li> <li>- Ligue o interruptor</li> <li>- Verifique a polaridade das baterias</li> <li>- Substitua as baterias usadas por outras novas</li> </ul>
O Program-a-BOT não reage ou tem perda de controlo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ambiente demasiado ruidoso</li> <li>- O Program-a-BOT está a mexer-se ou a falar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Brinque num ambiente tranquilo</li> <li>- Espere que o Program-a-BOT fique quieto e dê-lhe a sua ordem de novo</li> <li>- Desligue o interruptor uma vez e volte a ligá-lo de novo para começar a brincar</li> </ul>

### Nota:

O Program-a-BOT passará automaticamente ao modo de poupança de energia logo que fique inactivo durante 5 minutos. Para o ligar de novo, desligue o interruptor e ligue-o de novo para começar a brincar.